

MANUAL DEL GUERRERO

#BatallaDeMadrid. Villanueva de Pardillo, 18 junio 2017

CÓMO LLEGAR

La #BatallaDeMadrid se celebrará el 18 de junio en el municipio de Villanueva del Pardillo; en calle Tierra, 519.

Esta es la ubicación exacta <https://goo.gl/maps/qdpeRtSXZL52>

Hay transporte público para llegar hasta el lugar del evento. Aquí tienes más información <http://www.vvapardillo.org/movilidad-y-transporte.html>

PARKING Y GUARDARROPA

Si vas en tu propio vehículo, podrás usar la zona de aparcamiento que hemos habilitado para el evento. También disponemos de servicio de guardarropa, totalmente gratuito.

RESPETAMOS EL ENTORNO

Los Guerreros respetamos el entorno. Arrojamus los desechos sólo en contenedores y no fumamos fuera de la zona de designada.

ENTREGA DE PAQUETES

• Los paquetes se entregarán el mismo día de la carrera, con una hora y media de antelación a tu hit de salida.

• El paquete incluye:

Dorsal con el número de corredor.

Chip retornable resistente al agua.

Camiseta oficial de la Batalla.

PARA RETIRAR TU KIT DE CARRERA DEBES

• Conocer tu número de corredor, que obtendrás introduciendo tu DNI en el siguiente enlace: <http://desafiodeguerreros.com.es/conoce-numero-corredor/>

• Presentar una identificación oficial en original, y la Carta Responsiva debidamente complementada y firmada en todas las páginas. Descárgala aquí: <http://desafiodeguerreros.com.es/wp-content/uploads/2016/03/Acuerdo-de-exoneracion%CC%81n.pdf>

• Si eres menor de edad, deberás presentar la Carta de Autorización firmada por tu tutor

(<http://desafiodeguerreros.com.es/wp-content/uploads/2016/10/autorizacion-menores.pdf>) y la Carta Responsiva completada y firmada por ti y tu tutor; además de tu documento de identificación.

INSTRUCCIONES DE LA CARRERA

• Llega como mínimo una hora y media antes de tu hit, esto te permitirá entrar a tiempo al área de salida y realizar el calentamiento correspondiente a tu horario.

• Durante la carrera, sigue siempre el encintado blanco y naranja para mantenerte dentro de la pista. En caso de encontrar tramos rotos, ubica inmediatamente los siguientes puntos encintados para continuar en la ruta.

• Da pasos firmes. Recuerda que estarás dentro de espacios naturales, y éstos suelen ser terrenos irregulares.

• Ayuda y déjate ayudar. Los Guerreros siempre nos damos la mano para superar las caídas. Cuando subas a un obstáculo, no puedes tardar más de 2 minutos en superarlo; de hacerlo, deberás acelerar tu paso o retroceder para cumplir con un castigo.

• Si de antemano no quieres pasar un obstáculo, deberás cumplir un castigo para poder continuar la carrera. El personal del staff en cada obstáculo te indicará tu penalización.

- No hay límite de tiempo para completar la carrera. Sólo tienes que terminarla ese día, así que toma tu tiempo, corre, supera obstáculos, y nunca te rindas; recuerda que tú eres tu mayor obstáculo. NOTA: Durante el recorrido encontrarás tres puntos de hidratación.

RUTA

La carrera se desarrollará en un entorno natural de gran belleza, pero la ruta no estará disponible al público para que tu Batalla sea todo un Desafío. Dentro del área social, encontrarás el arco de salida y llegada.

INSTRUCCIONES DE USO DEL CHIP

El chip se usa para medir el tiempo que tardas en finalizar la carrera. Sin chip, no habrá registros. Ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

• El chip es detectado por las antenas integradas de los tapetes instalados en la salida y llegada del circuito, debes pisar cada tapete sólo una vez, de lo contrario afectará a la medición de tu tiempo.

• Lo recomendable es que vaya sujeto al cordón del tenis o zapatilla.

• No tendrás tu tiempo si: Llevas el chip en la mano, no pisas el tapete de salida o llegada, o si pisas el tapete antes de darse la largada.

NOTA IMPORTANTE: El chip es RETORNABLE, y se devuelve justo al finalizar la carrera.

CRONOMETRAJE

Los resultados del cronometraje se publicarán en los días posteriores a la carrera en nuestros perfiles de las redes sociales.

FOTOS

Las fotografías de la carrera se publican durante los días posteriores al evento en nuestras redes sociales (Facebook, Twitter e Instagram).

NOTA: Desafío de Guerreros no se compromete a la entrega de fotos por cada corredor. Está permitido el uso de cámaras personales.

DESPUÉS DE LA CARRERA

Sabemos que, después de la batalla, mereces un baño en un jacuzzi, pero... ¡somos miles de Guerreros! Sí tendrás a tu disposición un punto de agua para asearte. Te recomendamos llevar una bolsa de plástico grande para guardar tu ropa y calzado después de la carrera (sí, van a quedar embarrados). Y no olvides echar muda de repuesto y una toalla.

DESAFÍO DE GUERREROS