

# MANUAL DEL GUERRERO

#BatallaMálaga. Málaga, 29 octubre 2017

## CÓMO LLEGAR

La #BatallaDeMálaga se celebrará el 29 de octubre en el municipio de Almogía.

Esta es la ubicación exacta

<https://goo.gl/maps/5FZQNsTgMCw>

## PARKING Y GUARDARROPA

Podrás usar la zona de aparcamiento que hemos habilitado para el evento. Se encuentra aquí:

<https://goo.gl/maps/WeNF8ZxmEmL2>

También disponemos de servicio de guardarropa, totalmente gratuito.

## RESPETAMOS EL ENTORNO

Los Guerreros respetamos el entorno. Arrojamus los desechos sólo en contenedores y no fumamos fuera de la zona de designada.

## ENTREGA DE PAQUETES

• Los paquetes se entregarán el mismo día de la carrera, con una hora y media de antelación a tu hit de salida.

• El kit incluye:

Dorsal con el número de corredor.

Chip retornable resistente al agua.

Camiseta oficial de la Batalla.

## PARA RETIRAR TU KIT DE CARRERA DEBES

• Conocer tu número de corredor, que obtendrás introduciendo tu DNI en el siguiente enlace: <http://desafiodeguerreros.com.es/conoce-numero-corredor/>

• Presentar una identificación oficial en original, y la Carta Responsiva debidamente complementada y firmada en todas las páginas. Descárgala aquí: <http://desafiodeguerreros.com.es/wp-content/uploads/2016/03/Acuerdo-de-exoneracio%CC%81n.pdf>

• Si eres menor de edad, deberás presentar la Carta de Autorización firmada por tu tutor (<http://desafiodeguerreros.com.es/wp->

[content/uploads/2017/09/AUTORIZACION-MENORES.pdf](http://desafiodeguerreros.com.es/wp-content/uploads/2017/09/AUTORIZACION-MENORES.pdf)) y la

Carta Responsiva completada y firmada por ti y tu tutor; además de tu documento de identificación.

## INSTRUCCIONES DE LA CARRERA

• Llega como mínimo una hora y media antes de tu hit, esto te permitirá entrar a tiempo al área de salida y realizar el calentamiento correspondiente a tu horario.

• Durante la carrera, sigue siempre el encintado blanco y naranja para mantenerte dentro de la pista. En caso de encontrar tramos rotos, ubica inmediatamente los siguientes puntos encintados para continuar en la ruta.

• Da pasos firmes. Recuerda que estarás dentro de espacios naturales, y éstos suelen ser terrenos irregulares.

• Ayuda y déjate ayudar. Los Guerreros siempre nos damos la mano para superar las caídas. Cuando subas a un obstáculo, no puedes tardar más de 2 minutos en superarlo; de hacerlo, deberás acelerar tu paso o retroceder para cumplir con un castigo.

• Si de antemano no quieres pasar un obstáculo, deberás cumplir un castigo para poder continuar la carrera. El personal del staff en cada obstáculo te indicará tu penalización.

• No hay límite de tiempo para completar la carrera. Sólo tienes que terminarla ese día, así que toma tu tiempo, corre, supera obstáculos, y nunca te rindas; recuerda que tú eres tu mayor obstáculo.

NOTA: Durante el recorrido encontrarás tres puntos de hidratación.

## RUTA

La carrera está señalizada, presta atención en los cruces para no perderte; y ante la duda pregunta a los voluntarios. Dentro del área social, encontrarás el arco de salida y llegada.

## INSTRUCCIONES DE USO DEL CHIP

El chip se usa para medir el tiempo que tardas en finalizar la carrera. Sin chip, no habrá registros. Ten en cuenta las siguientes recomendaciones:

• El chip es detectado por las antenas integradas de los tapetes instalados en la salida y llegada del circuito, debes pisar cada tapete sólo una vez, de lo contrario afectará a la medición de tu tiempo.

• Lo recomendable es que vaya sujeto al cordón del tenis o zapatilla.

• No tendrás tu tiempo si: Llevas el chip en la mano, no pisas el tapete de salida o llegada, o si pisas el tapete antes de darse la largada.

NOTA IMPORTANTE: El chip es RETORNABLE, y se devuelve justo al finalizar la carrera.

## CRONOMETRAJE

Los resultados del cronometraje se publicarán en los días posteriores a la carrera en nuestros perfiles de las redes sociales.

## FOTOS

Las fotografías de la carrera se publican durante los días posteriores al evento en nuestras redes sociales (Facebook, Twitter e Instagram).

NOTA: Desafío de Guerreros no se compromete a la entrega de fotos por cada corredor. Está permitido el uso de cámaras personales.

## DESPUÉS DE LA CARRERA

No te vayas demasiado pronto... Habrá música y food trucks en el área social. Podrás ducharte en el campo de fútbol (<https://goo.gl/maps/GAj2dEkpZTN2>). Te recomendamos llevar una bolsa de plástico grande para guardar tu ropa y calzado después de la carrera (sí, van a quedar embarrados). Y no olvides echar muda de repuesto y una toalla.